

Tournois sous l'interface de Fritz

Ce petit mode d'emploi est valable, à des petits détails près, pour les tournois entre modules sous les interfaces suivantes:

- Fritz 6/7
- Shredder 5.32/6
- Chess Tiger 14.0
- Junior 6/7
- Nimzo 8

Première chose à faire est bien entendu de lancer le programme. Puis d'activer le Menu *Fichier - Nouveau - Tournoi entre modules*.

1- Choix du tournoi

La fenêtre suivante s'ouvre:

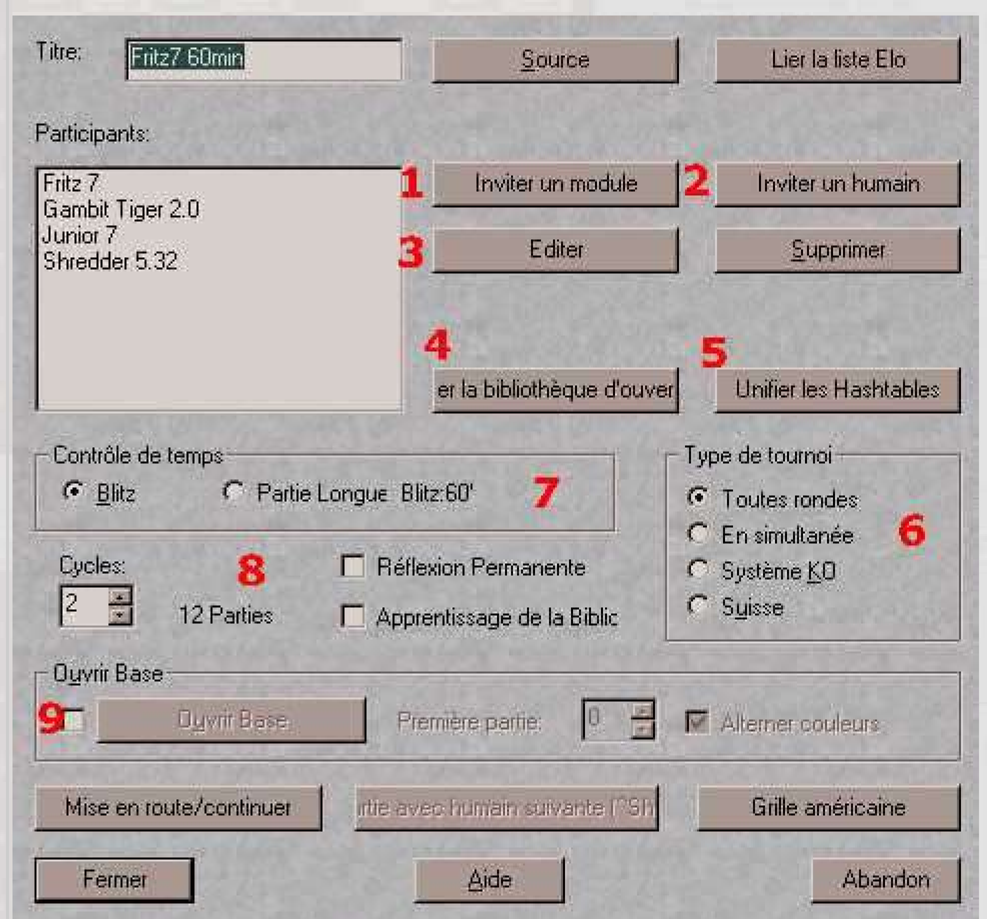


Il suffit de taper le nom du tournoi. L'extension du fichier est *.trn, il est normalement enregistrer dans le répertoire \Mes Documents\ChessBase\CompBase. Puis appuyez sur le bouton *Enregistrer*.

Il n'est pas inutile de choisir un nom compréhensible pour pouvoir retrouver le fichier plus facilement.

2- Sélection des modules

La fenêtre suivante s'ouvre:



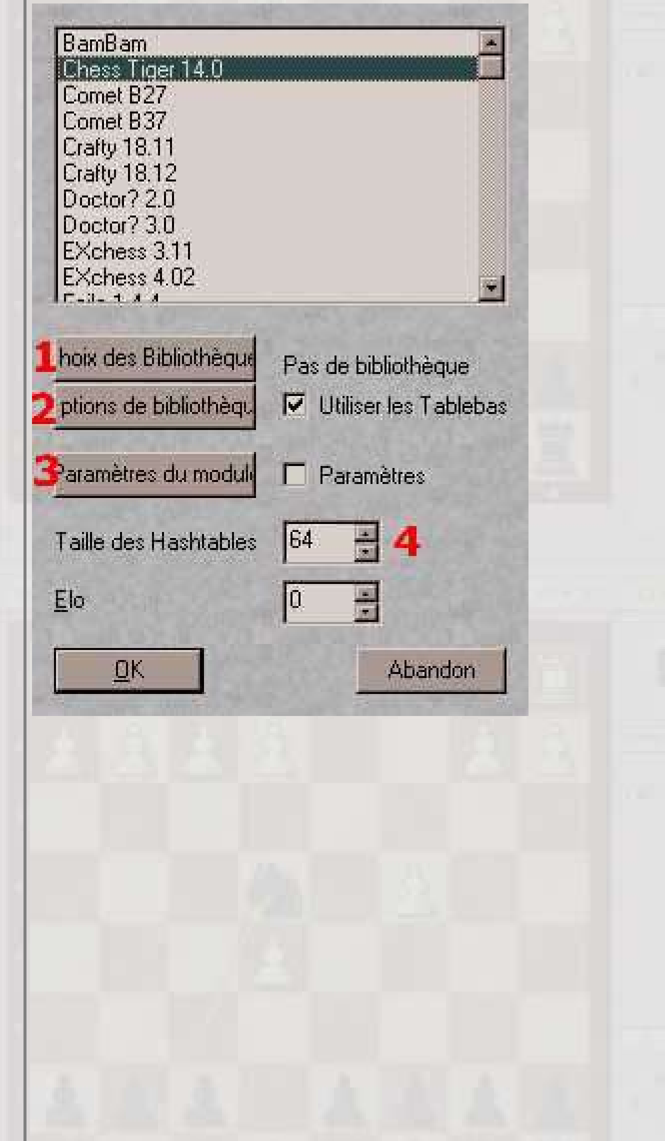
1. ***Inviter un module***
2. ***Inviter un humain***
3. ***Éditer, Supprimer***
4. ***Unifier la bibliothèque d'ouvertures***
5. ***Unifier les Hashtables***
6. ***Type de tournoi***
7. ***Contrôle de temps***
8. ***Cycles, Réflexion Permanente***
9. ***Ouvrir base***

Dans le champ de saisie *Titre:* Saisir le nom du tournoi, ici *Fritz7 60min*. Le nom est fixé à votre convenance.

Le bouton *Source* permet de saisir des précisions complémentaires sur le tournoi (lieu, date, etc.) et *Lier la liste Elo* de faire évoluer l'évaluation des modules par les résultats du tournoi dans une liste prédéfinie. Nous ne nous appesantirons pas plus sur cette fonction.

Dans la fenêtre *Participants* apparaissent les Engines sélectionnés par l'utilisation de:

1 *Inviter un module.* L'action de ce bouton ouvre la fenêtre suivante:



La fenêtre affiche la liste des modules installés. Il suffit de sélectionner l'Engine à utiliser en cliquant sur son nom. Il est surligné (dans l'exemple, il s'agit de Chess Tiger 14.0).

1 *Choix des Bibliothèques* permet d'attribuer une bibliothèque au module. Les fichiers sont généralement dans le répertoire \Mes Documents\ChessBase\Books et portent l'extension *.ctg. Pour la création d'une bibliothèque se reporter à l'article Construire une bibliothèque d'ouvertures pour Fritz.



2 *Options de bibliothèque* permet d'affiner l'utilisation de la bibliothèque par le module.

3 *Paramètres du module.* Certains Engines peuvent être affublés de réglages particuliers comme *Normal, Agressif, Suicide* pour Gambit Tiger 2.0. En sélectionnant le paramètre si le module le supporte, la case à côté de *Paramètres* est cochée. Tous les modules n'ont pas de paramétrages possibles.

4 *Taille des Hashtables* permet de fixer cette fameuse taille en Mo. ***Conseil***: Tenez compte de la mémoire installée pour fixer cette taille. Et n'oubliez pas il faut que la mémoire suffise pour les ***deux*** modules. Voir l'article de Ingo Bauer qui contient des renseignements intéressants à ce sujet.

Une croix dans la case *Utiliser les Tablebases* actionne les Tablebases de Nalimov si elles sont installées.

2 *Inviter un humain* vous permet de participer au tournoi

3 *Éditer* sert à modifier les spécifications des modules déjà présent dans la liste. *Supprimer* est prévu exactement pour ce que l'on attend.

4 *Unifier la bibliothèque d'ouvertures* permet de sélectionner la ***même*** bibliothèque pour tous les modules.

5 *Unifier les Hashtables* pour attribuer la même taille de Hashtables en Mo à ***tous*** les modules.

6 *Type de tournoi.* Ici vous déterminez le type de tournoi. *Simultanée* veut dire que le premier module de la liste jouera respectivement contre tous les autres, mais ceux-ci ne joueront pas entre eux. Un exemple de ce type de tournoi Fritz affronte les ouvertures de Vladimir Kramnik; par contre cela ne veut pas dire que toutes les parties se déroulent en même temps!

7 *Contrôle de temps* fixe le type de parties (Blitz, lente,...)

8 *Cycles, Réflexion Permanente.* Le cycle détermine le nombre de parties jouées entre les différents modules. La réflexion permanente (Ponder en Anglais) est peu conseillée pour des tournois sur un seul ordinateur à un seul processeur. L'*Apprentissage de la bibliothèque* permet au programme de changer les évaluations stockées dans la(les) bibliothèque(s) utilisée(s).

9 *Ouvrir base.* Cette fonction est utilisée pour jouer des tournois à partir d'une (ou plusieurs) position contenue dans une base de données. Les programmes commencent à jouer à partir du dernier coup de chaque position incluse dans la base. C'est ce système qui est utilisé pour les *Nunn-matchs.* Si la base ne contient qu'une position (comme pour le Tournoi Thématique D85 Défense Grünfeld), les modules partent toujours de la même position pour toutes les parties. ***Particularité:*** les bibliothèques ne sont pas utilisées dans ce genre de tournoi.

On peut interrompre un tournoi à tout moment. Pour le reprendre à il suffit de rouvrir le fichier du tournoi et de cliquer sur *Mise en route/continuer.* Les parties non terminées sont enregistrées vides dans la base *EngMatch.cbh.*

Lors de la mise en place d'un nouveau tournoi, il est judicieux de le lancer, puis de l'interrompre. Ainsi toutes les parties vides sont enregistrées dans la base *EngMatch.cbh.* En cas d'interruption intempestive (coupure de courant, crash d'un module, du programme ou de Windows), les parties déjà jouées sont enregistrées et la structure du tournoi est conservée.

Pour obtenir des résultats cohérents, il faut éviter de se servir de l'ordinateur pendant le déroulement des tournois. Les économiseurs d'écran complexes sont également à proscrire!